

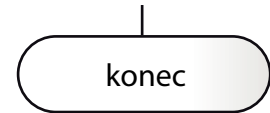
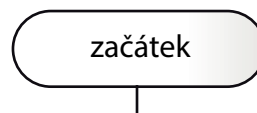
Šipka - spojnice (čára)

udává směr toku dat od začátku do konce;
spojuje jednotlivé obrazce (symboly);
snaha o kolmost;
přednost má směr dolů a doprava;



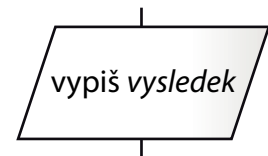
Začátek, konec

krajní symboly diagramu;
vždy jen jeden začátek, jeden konec;



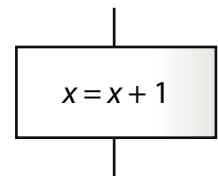
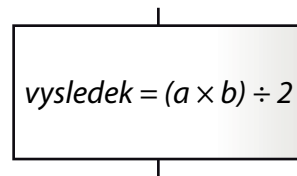
Vstup, výstup

kosodélník;
představuje načtení dat do programu;
zobrazení výstupních dat programu;



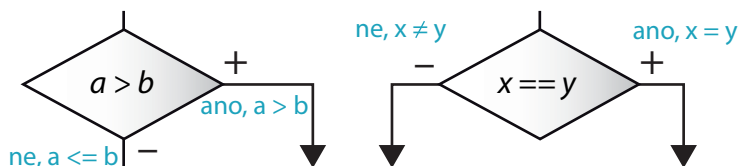
Zpracování (příkaz)

obdélník;
vykonání činnosti programu;
přiřazení, změna dat;



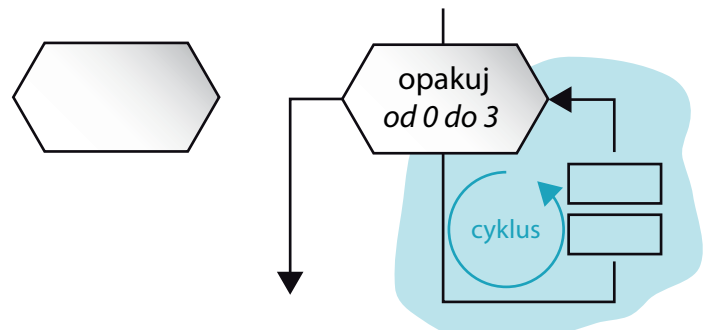
Podmínka

rozvětvuje na 2 větve podle splnění podmínky;
podmínka splněna... pokračuje větví ANO (+, yes);
podmínka nesplněna... pokračuje větví NE (-, no);



Cyklus (s počtem opakování)

nastavíme počet opakování (takové počítadlo);
počet opakování = kolikrát se zopakuje vše uvnitř těla cyklu;



Podprogram

činnost je definovaná jinde - např.: funkce, kterou voláme;
v diagramu funguje jako „black box“ - nevíme, co je uvnitř, a ani nás to nezajímá;

